

Fototrucage met je webcam

Smoelendans

Heb je een webcam in de buurt staan en wil je wat plezier beleven? Clickx gaat aan de slag met ArcSoft Funhouse. Daarmee verwerk je je tronie eenvoudig in andere foto's. Trucage? Jazeker. Grappig? Ongetwijfeld! BART STOFFELS

WAT DOEN WE?
- ONZE SMOEL VERWERKEN IN ANDERE FOTO'S

WAARMEE?
- EEN WEBCAMERA EN DE PROBEERVERSIE VAN ARCSOFT FUNHOUSE

DUUR?
- 20 MINUTEN

MOEILIJKHEID?



Je kent ze wel van pretparken en toeristische trekpleisters: fotoplaten met een gat in waar je je hoofd door steekt, zodat je jezelf oeverloos belachelijk maakt bij het aanwezige publiek. Dankzij je webcam en computer hoef je dergelijk vertier niet ver meer te gaan zoeken. We tonen hoe je met behulp van de probeerversie van ArcSoft Funhouse je eigen tronie verwerkt in verschillende foto's. Zorg dat je webcam aangesloten en scherpgesteld is, en je kan meteen aan de slag!

STAP 1 / REGISTREREN EN DOWNLOADEN

Eerst moeten we Funhouse downloaden en installeren. Surf daarvoor naar www.arcsoft.com en kies bovenaan de pagina in het menu **Download** voor de optie **Software Trials**. Je krijgt nu een lijst te zien met alle probeersoftware die ArcSoft aanbiedt. In het lijstje staat ook **Funhouse** (onder het kopje **Creativity**). Klik erop en kies vervolgens voor **Download**. Je moet wel eerst inloggen als lid van de ArcSoft Club. Ben je nog niet geregistreerd? Klik dan op **Sign me up!** en vul je gegevens in. Helemaal eerlijk moet je niet zijn; enkel je e-mailadres en wachtwoord zijn van tel, en zelfs die mogen fictief zijn. Meteen nadat je op **Begin My Free Memberschip!** hebt geklikt, ben je ingelogd als lid (zie afbeelding 1). Navigeer op dezelfde manier terug naar de downloadpagina van Funhouse, waarna je je inloggegevens (e-mailadres en wachtwoord) intikt. Klik op **Download Now** en geef het installatiebestand een plaatsje op de harde schijf. Het installatiebestand van 85,5 MB wordt vervolgens binnengehaald.

Om Funhouse te kunnen downloaden, moet je je eerst registreren als lid van de ArcSoft Club.

STAP 2 / INSTALLEREN EN BEGINNEN

Dubbelklik op het installatiebestand van Funhouse en doorloop de wizard. Kies gewoon telkens via de knop **Next** voor de standaardinstellingen en sluit de installatie af met **Finish**. De computer herstarten is niet nodig. Je kan nu gerust het installatiebestand verwijderen, want dat heb je niet meer nodig. Op het bureaublad van Windows zal je merken dat er een nieuw pictogram staat, Funhouse genaamd. Dubbelklik erop, en ArcSoft Funhouse start op. Geef via **Evaluate the product** te kennen dat je het product eerst wil uitproberen (zie afbeelding 2). Klik op **Finish** om te bevestigen. Je krijgt nu het kleurrijke beginscherm van Funhouse te zien. Merk op dat Funhouse weinig meer is dan een grote wizard die je in vijf stappen begeleidt bij het prepareren van je foto.



De probeerversie van ArcSoft Funhouse mag je vijftien dagen lang gratis gebruiken.

STAP 3 / EEN TEMPLATE KIEZEN

Klik meteen op **Get Template** en maak je keuze uit een van de tientallen meegeleverde templates (zie afbeelding 3). Via het omgekeerde driehoekje kan je templates uit verschillende categorieën bekijken. Klik vervolgens op de template om een groter voorbeeld te zien in het centrale venster. Merk op dat het roze gedeelte de plaats is waar straks jouw kop wordt ingeplakt. Op www.arcsoft.com/support/downloads/creative-content.asp?title=3 vind je trouwens nog meer templates, al kan je die pas gebruiken nadat je Funhouse gekocht en geregistreerd hebt. Je keuze gemaakt? Klik dan op **OK** om te bevestigen en om naar de volgende stap van de wizard te gaan.



Funhouse laat je de keuze uit tientallen templates in verschillende categorieën.

STAP 4 / FOTO MAKEN EN PLAKKEN

Kies **Get Photo** om naar stap twee van de wizard te gaan. Heb je ergens al een goede foto staan, dan kies je gewoon voor de knop **Open** en duid je de foto aan via de Windows Verkenner. Maar wij zullen onze webcam gebruiken om een beeld te *capturen*. Daarvoor moet je op de knop **Acquire** klikken. Selecteer je webcam, en afhankelijk van het merk van je webcamera krijg je nu een nieuw scherm te zien voor het vastleggen van een foto. Zorg dat je hoofd centraal in het beeld staat en ga dicht genoeg bij de camera staan. Pas eventueel je houding aan aan de template die je in stap drie gekozen hebt. En dan: smile! Als alles goed is verlopen, staat je gezicht nu in de foto (zie afbeelding 4). Een alternatief is kiezen voor **Capture Live Video,** waarbij het videobeeld live in de foto wordt getoond – dat vergemakkelijk het poseren enigszins. Merk op dat wij een template kozen waar je twee gezichten in kan verwerken; door op de genummerde bolletjes te klikken, selecteer je de juiste plaats voor je gezicht. Met een druk op **OK** ga je verder.



Op de Clickx-redactie zijn we het gewoon om gekke bekken te trekken.

STAP 5 / SPELEN MET GEZICHTEN

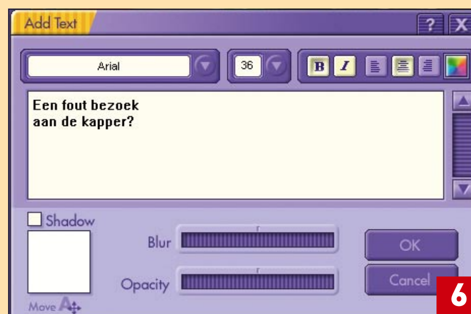
De kans dat je gezicht meteen perfect in het 'gat' past, is klein. Gelukkig biedt Funhouse de nodige tools om een en ander te verfijnen. Kies voor **Fine-Tune.** Met behulp van deze tools kan je nu je gezicht verplaatsen, spiegelen, verkleinen en vergroten, en zelfs kantelen. Vergeet ook niet om **Match Color** aan te zetten, als het contrast tussen gezicht en template te groot is. Met de schuivers links onderaan pas je kleur, contrast en helderheid helemaal aan je wensen aan. Het zal niemand verwonderen dat deze stap grotendeels het eindresultaat bepaalt (zie afbeelding 5). Neem dus je tijd en durf experimenteren. Alles naar wens? Klik dan op **OK** om naar de laatste stap te gaan.



Met behulp van eenvoudige tools laat je je gezicht in de template passen.

STAP 6 / AFWERKEN EN AFDRUKKEN

Wie dat wil, kan via **Add Text** de foto extra opsmukken met een aangepaste tekst. Ook hier krijg je alle vrijheid wat plaatsing en uitzicht betreft (zie afbeelding 6). Tevreden met het eindresultaat? Klik dan op **Save As** om de foto te bewaren, of druk op **Send** om de foto meteen via e-mail te versturen... als je durft tenminste. Afdrukken kan natuurlijk ook, via **Print Preview** en **Print.** ♦



Ook tekst is eenvoudig toe te voegen aan je... euh, kunstwerk.